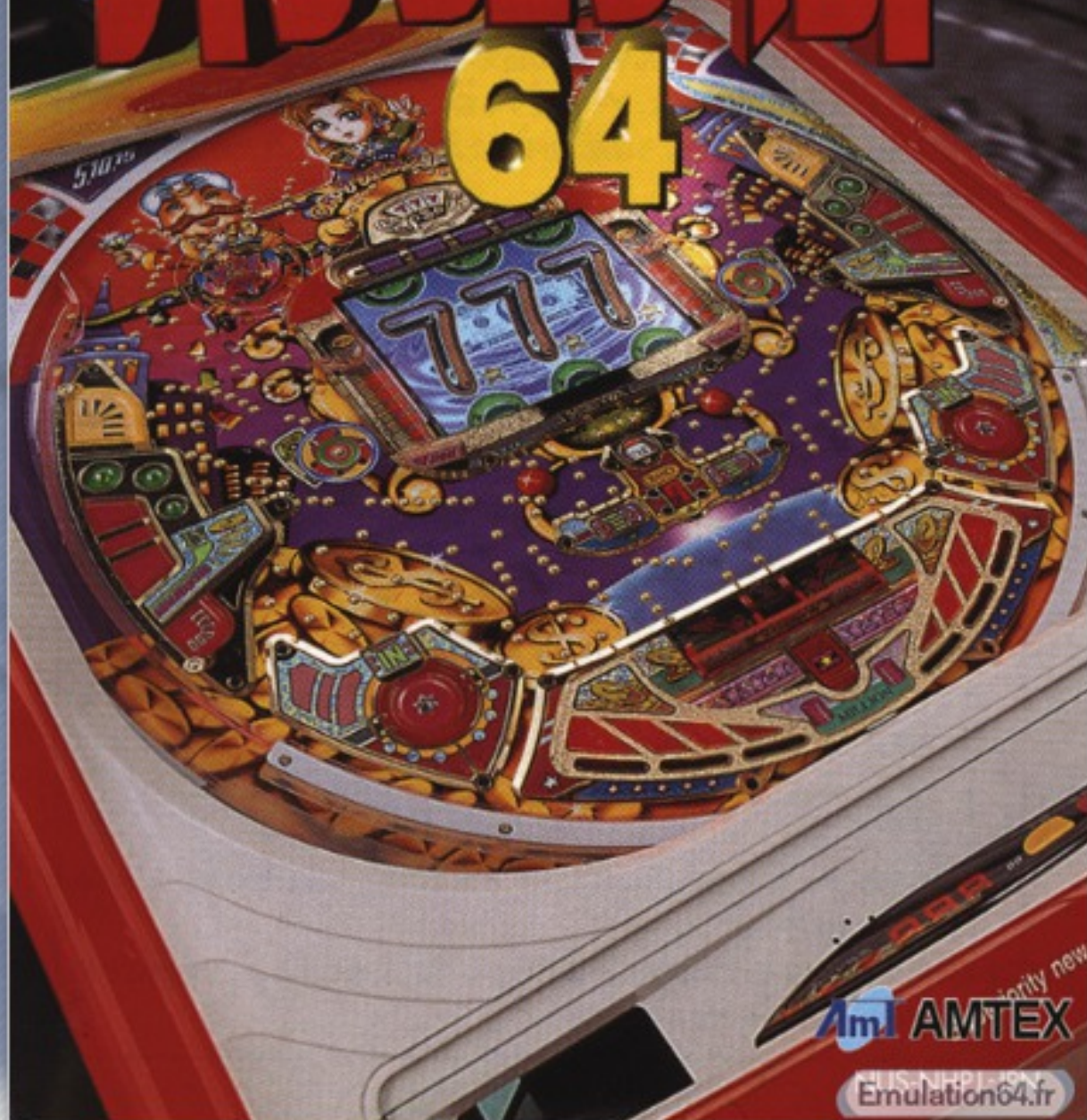


<http://www.emulation64.fr>



HEIWA 平和パチンコ 64



AmI AMTEX

Emulation64.fr

NINTENDO64コントローラについて

NINTENDO64コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

*** NINTENDO64本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。**

*** 本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。**



この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）

*** 3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、お買い上げ店にご相談ください。**

*** 3Dスティックの使用方法については、7ページをご覧ください。**

コントローラコネクタへの接続

このゲームでは、コントローラはNINTENDO64本体前面のコントローラコネクタ1に接続します。それ以外のコネクタに接続しても操作することはできません。

誤って接続した場合は、いったん本体の電源を切ってからコネクタ1に接続しなおしてください。

※このゲームは1人用です。コントローラは1個しか使用しません。



コントローラの握り方

コマンド画面では、ファミコンポジションで握ることをおすすめします。このポジションでは、左手の親指を十字キーに乗せ、右手の親指でA・Bボタンを押すようにすると操作しやすいでしょう。



遊技画面では、ライトポジションで握ることをおすすめします。このポジションでは、左手の親指を3Dスティックに乗せ、右手の親指でA・BボタンおよびCボタンユニットを押すようにします。

必要なときに左手の人さし指でLトリガーボタン、右手の人さし指でRトリガーボタンを押すようにすると操作しやすいでしょう。



もくじ

コントローラ操作.....6	店内.....11
ゲームのはじめかた.....7	パチンコ台の遊び方.....14
プレイモードの選択.....8	ゲームオーバー.....15
名まえ入力.....9	パチンコ台の説明.....16
店外.....10	ヨビダス.....18

コントローラ操作

コマンド画面



L・Rトリガーボタン

ヨビダスのボタン選択

スタートボタン

ゲームの開始

Aボタン

コマンドの表示と決定
(ZトリガーボタンはAボタンと同じ対応をします)

Bボタン

キャンセル

十字キー

コマンドの選択
(3Dスティックは十字キーと同じ対応をします)

Cボタンユニットは使用しません

パチンコ台遊戯画面



Lトリガーボタン 盤面の拡大

Rトリガーボタン 盤面の縮小

十字キー 盤面のスクロール

Cボタンユニット 盤面の回転

Aボタン コマンドの表示と決定

Bボタン キャンセル

Zトリガーボタン ウェイトボタン
(玉の発射の一時的停止)

3Dスティック ハンドル調節

スタートボタン ポーズ(一時停止)

ハンドル調節 (3Dスティック操作)

3Dスティックを入れる(倒す)と、ハンドルが表示されます。



調節後3Dスティックを放すと、その位置でハンドルが固定されます。
※ハンドルの表示は数秒で消えます。

ゲームのはじめかた

NINTENDO64本体のコントローラコネクタ1に、コントローラのプラグが正しく接続されているか確認してから、カセットを本体に差し込み、電源スイッチを入れてください。タイトル画面が出てきます。スタートボタンを押すと、プレイモード選択画面になります。



スレイモードの選択

入門編・実戦編・学習編の選択をします。
 十字キー左右で選び、●ボタンで決定
 します。



入門編

大当たり確率が実機の2倍。
 所持金50万円からプレイを始めます。
 決定後、ファイルの名まえ入力をおこないます。

実戦編

大当たり確率は実機と同じ。
 所持金10万円からプレイを始めます。
 決定後、ファイルの名まえ入力をおこないます。

学習編

台のルールやデータ、スーパーリーチの
 種類などを見ることができます。

基本DATA

大当たり確率・賞球数・出玉数・確変のルール。

配列表

図柄の並びの表示。

ボーダーライン

営業方法に合わせたボーダーラインの表示。

※ ボーダーラインとは、1000円でこれ以上回れば良い台とする
 スタート回数のこと。本編ゲームの1000円始動回数を参考にして、
 良い台悪い台の学習をしてください。

スーパーリーチ

スーパーリーチの種類と解説。

名まえ入力

はじめてゲームをする時

- ① 「はじめから」を選ぶと、
名まえ入力ウィンドウが出ます。



- ② ひらがな・カタカナ5文字までで
名まえを入力し、よければ「END」を
入力します。



- ③ 2つのバックアップファイル名の
どちらかを選んで決定するとゲームの
開始となり、店外画面になります。



つづきからゲームをする時

すでにバックアップしてあるファイル名を選び決定するとゲームの
開始となり、店外画面になります。

店外

パチンコ店は、店の運営方法により、釘の状態の甘い日(新装開店など)やしぶい日(給料日後など)を設けています。目標達成のために、店舗の選択や日付変更を活用してください。



店を選ぶ

どの店に入るかを決定します。

※ゲーム中の店舗名は架空のものであり、実在の店舗とは一切関係ありません。



⊕ キー左右で選んで ● ボタンで入店

日付変更

月と日にちの変更をおこないます。

- 1 まず ⊕ キー上下で月を変更します。
- 2 つづいて ⊕ キー右で日にちを選択し、⊕ キー上下で変更します。
- 3 ● ボタンで決定します。
- 4 **決定**が表示され、日付変更が終了します。

※ 日付変更時は、1日につき1500円の生活費が引かれます。

※ 日付変更は、現在より前にもとすることはできません。

● は新装開店の日です。



セーブ

ファイルを上書き保存します。

もどる

コマンドを閉じます。

店内

店に入ると、店内を自由に移動して台を選びます。

自由移動モード

3次元マップ



2次元マップ

プレイヤーの
現在地と向き

現在地の
台の名まえ

+ キー 左右で向きを変え、+ キー 上で前に一步進む
 プレイヤーが通路(島)内にいるときは、+ キー 左右で横移動モードになります。

横移動モード

となりの台へ



となりの台へ

+ キー 左右で台を見ながら横移動
 + キー 下で自由移動モードにもどります。

自由移動モードのコマンド

機種を決める

ここで機種を選ぶと、その機種の島の入口に瞬時に移動することができます。



時間を進める

- 1 まず **+** キー上下で時間を変更します。
 - 2 つづいて **+** キー右で分を選択し、**+** キー上下で変更します。
 - 3 ● ボタンで決定します。
 - 4 **決定** が表示され、時間変更が終了します。
- ※ **時間を進める** は、現在より前にもどすことはできません。



店を出る

店外画面へもどります。

もどる

コマンドを閉じます。



横移動モードのコマンド

スレイ開始

正面の台の遊技を開始します。

※ 既に他のお客さんが座っている台は、このコマンドは使えません。

釘を見る

正面の台の釘状態を表示します。

となりの台へ



となりの台へ



⬇️キー左右で釘画面のままとなりの台へ移動

⬆️ボタンユニット：盤面の回転

⬇️トリガーボタン：盤面の拡大

⬆️キー上下：盤面のスクロール

⬇️トリガーボタン：盤面の縮小

ヨビダス

正面の台のデータランプを表示します。

となりの台へ



となりの台へ



⬇️キー左右でヨビダス画面のままとなりの台へ移動

⬇️トリガーボタンで、ヨビダスのボタンを選択します。(→P.18参照)

もどる

コマンドを閉じます。

パチンコ台の遊び方

持玉数表示

時刻表示

ベース%

(出た玉/打った玉) × 100
(大当たり中をのぞく)

分間S

100発打って回った
平均スタート回数

スタート

大当たり後の
現在までのスタート回数

千円S

千円分の玉(もどり玉含む)で
回ったスタート回数

玉貸

☞ キー上下で 1000円・500円・100円単位を
選び、● ボタンで玉貸をします。

CRカード

カードを使う

☞ **カードを使う** を1回決定すると、
カード度数5度分の玉貸をします。

カードを買う

☞ キー上下で 3000円・2000円・1000円の
カードを選び、● ボタンで購入します。

※ **玉貸** **CRカード** は、● ボタンを何度も押すと
連続しておこなうことができます。
玉貸をやめたいときは、● ボタンを押してください。

ヨビダス

ヨビダスの表示をします。(→P.18 参照)

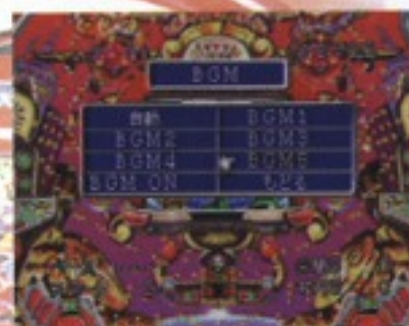
設定

データ・BGM・効果音の設定をおこないます。

**データ**

遊技中に表示されるデータを選びます。

- ✚ キー上下左右で選んで
- ボタンでON・OFFを切り替えます。

**BGM**

店内に流れるBGMを選びます。

- ✚ キー上下左右で選んで
 - ボタンで決定します。
- ※ 自動にした場合は、いろいろな曲がランダムに流れます。

**効果音**

遊技中に鳴る効果音を選びます。

- ✚ キー上下左右で選んで
- ボタンでON・OFFを切り替えます。

この台をやめる

現在遊技している台をやめ、台をはなれます。

もどる

コマンドを閉じます。

ゲームオーバー

所持金が0円になると、ゲームオーバーです。

パチンコ台の説明

CR・サクセスストーリーSP



大当り確率 約1/398.5

確変時大当り確率 約1/53.1

賞球数 スタート5個
アタッカー15個
その他10個

確変ルール 確変後2回まで継続

確変図柄 37 5通り

小デジタル3.7で、電動始動口が開きます。

レモン牌



大当り確率 約1/246.5

賞球数 アタッカー15個
その他7個

確変ルール 確変後次回まで継続

確変図柄 4通り

小デジタル3.7で、電動始動口が開きます。

美女大集合2



大当り確率 約1/239.5

賞球数 アタッカー15個
その他7個

時短ルール 大当り終了後すべて
2.4.6のリーチで
はずれるまで時短継続

小デジタル3.7で、電動始動口が開きます。

CR・玉ちゃんハウス



大当り確率 約1/281

確変時大当り確率 約1/28.1

賞球数 電動チューリップ、上下15個
電動チューリップ、中7個
その他5個

確変ルール 確変後次回まで継続

15通り

確変図柄

☆大当り権利発生後右打ちしてください

ヨビダス

ヨビダスは、台情報の表示機能を持つデータランプです。

トリガーボタン：ヨビダスのボタン選択

●ボタン：決定

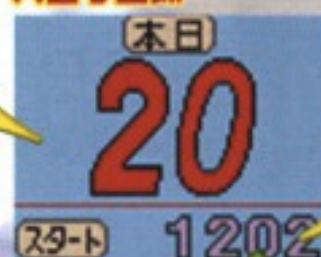
●ボタン：キャンセル



切替

本日の
大当たり回数

大当たり回数



初期 連続中 無制限

背景の色で現在の
状態がわかります

大当たり後の
現在までのスタート回数

一時間単位での
大当たり回数

大当たりグラフ



一時間単位での
スタート回数

プレイ

リセット後の台情報を表示します。

もどる

ヨビダスを閉じます。(または●ボタン)

ラッキーラッキー店で
大当たりすると、抽選を
おこないます。

抽選スロット



大当たり後の状態を
自動的に表示します。

交換

スタート回数 1260
打った玉 3682
出た玉 12637
差し引き + 8955

●ボタンを押すとスタート数 - 1260

●ボタンを押すと
すべてのデータが0となり、リセ
ットすることができます。

●ボタンを押すとす
べてのデータが0となり、リセ
ットすることができます。